

===== Stabilisation avec ffmpeg et Vidstab ===== Stabilisation de vidéo avec la lib Vidstab.\\

****Vidstab**** est une bibliothèque de stabilisation vidéo libre (GNU GPLv2) qui peut être connectée

****ffmpeg****.\\ === Équipement requis === * un OS basé sur GNU/Linux * les codes sources de ffmpeg * le compilateur Cmake (compilateur open-source) * git ****Git**** de la bibliothèque Vidstab\\

[[<https://github.com/georgmartius/vid.stab>]] ===== Installation ===== c'est la partie la plus sympas, vous allez voir c'est la grosse marrade. \\ Nous allons prendre les codes sources des différentes bibliothèque de ffmpeg dont on pourrait avoir besoin (notamment Vidstab), puis les compiler et les installer sur la machine. \\ Et ensuite prendre le code source de ffmpeg et le compiler avec Vidstab et les autre lib installées.\\ ===== Installation de Vidstab ===== git clone <https://github.com/georgmartius/vid.stab>.git cd ~/vid.stab/ cmake . make sudo make install Vidstab est maintenant installé et n'attend plus qu'à être compiler avec ffmpeg. ===== Installation de ffmpeg (à partir du source) ===== Pour compiler et installer ffmpeg avec toute ses dépendances il suffit de suivre la documentation à la lettre en faisant attention de configurer ffmpeg en utilisant l'option --enable-libvidstab Documentation : [[<https://trac.ffmpeg.org/wiki/CompilationGuide/Ubuntu>]] \\ Si vous n'avez pas envie de lire la doc en anglais, je vais mettre ces instructions ici:\\

=== Installer les dépendances === Copiez-collez chaque ligne pour chaque étape. Installez d'abord les dépendances : sudo apt-get update sudo apt-get -y --force-yes install autoconf automake build-essential libass-dev libfreetype6-dev libsdl1.2-dev libtheora-dev libtool libva-dev libvdpau-dev libvorbis-dev libxcb1-dev libxcb-shm0-dev libxcb-xfixes0-dev pkg-config texi2html zlib1g-dev Faites maintenant un répertoire pour les dossiers source qui seront téléchargés plus tard dans ce guide : mkdir ~/ffmpeg_sources

=== Compilation et installation === Vu que nous allons générer beaucoup de fichiers nous allons travailler de manière propre en organisant bien nos dossiers dans notre répertoire Home: *

- ffmpeg_sources _où sera stocké le code source que nous allons télécharger
- ffmpeg_build _où seront stockés les données compilés et les bibliothèques installées
- bin _où seront les données binaire résultantes seront installées (ffmpeg, //Vous pourrez annuler tout ce qui a été montré ici si vous le voulez en suivant ce liens

:/[[<https://trac.ffmpeg.org/wiki/CompilationGuide/Ubuntu#RevertingChangesMadebyThisGuide>]] ==

Yasm == Un assembleur x86 utilisées par x264 et ffmpeg. Fortement recommandé ou votre build résultant pourra être très lent.\\ sudo apt-get install yasm ou vous pouvez le compiler vous même : cd ~/ffmpeg_sources wget <http://www.tortall.net/projects/yasm/releases/yasm-1.3.0.tar.gz> tar xzvf yasm-1.3.0.tar.gz cd yasm-1.3.0 ./configure --prefix="\$HOME/ffmpeg_build" --bindir="\$HOME/bin" make make install make distclean == libx264 == c'est ici la bibliothèque pour l'encodage vidéo en H.264. \\ Elle nécessite que ffmpeg soit configuré avec les options --enable-gpl (comme pour Vidstab) --enable-libx264 mais on verra ça plus tard. \\ Pour l'instant on installe libx264: sudo apt-get install libx264-dev ou vous pouvez le compiler vous même : cd ~/ffmpeg_sources wget http://download.videolan.org/pub/x264/snapshots/last_x264.tar.bz2 tar xjvf last_x264.tar.bz2 cd x264-snapshot* PATH="\$HOME/bin:\$PATH" ./configure --prefix="\$HOME/ffmpeg_build" --bindir="\$HOME/bin" --enable-static PATH="\$HOME/bin:\$PATH" make make install make distclean == libfdk-aac == c'est ici la bibliothèque pour l'encodage audio en AAC.\\ Elle nécessite que ffmpeg soit configuré avec les options --enable-libfdk_aac et --enable-nonfree mais on verra ça plus tard. \\ Pour l'instant on compile et installe libfdk-aac: cd ~/ffmpeg_sources wget <https://github.com/mstorsjo/fdk-aac/tarball/master> tar xzvf fdk-aac.tar.gz cd mstorsjo-fdk-aac* autoreconf -fiv ./configure --prefix="\$HOME/ffmpeg_build" --disable-shared make make install make distclean == libmp3lame == c'est ici la bibliothèque pour l'encodage audio en MP3.\\ Elle nécessite que ffmpeg soit configuré avec les options --enable-libmp3lame mais on verra ça plus tard (oui bientôt). \\ Pour l'instant on installe libmp3lame: sudo apt-get install libmp3lame-dev ou vous pouvez le compiler vous même : sudo apt-get install nasm cd ~/ffmpeg_sources wget <http://downloads.sourceforge.net/project/lame/lame/3.99/lame-3.99.5.tar.gz> tar xzvf lame-3.99.5.tar.gz cd lame-3.99.5 ./configure --prefix="\$HOME/ffmpeg_build" --enable-nasm --disable-shared make make install make distclean == Les autres bibliothèques == D'autres bibliothèques pour l'encodage sont bien sûr disponibles mais on va pas les faire toutes ici, nous avez déjà les quelques

principales.\\ Si l'encodage audio en Opus, ou l'encodage video en VP8/VP9 vous intéresse, référez vous au document originale :\\ [[<https://trac.ffmpeg.org/wiki/CompilationGuide/Ubuntu#libopus>]] \\ == Compile ffmpeg == Enfin nous arrivons à la partie que nous attendons tous ; Compilons donc ffmpeg ! cd ~/ffmpeg_sources wget <http://ffmpeg.org/releases/ffmpeg-snapshot.tar.bz2> tar xjvf ffmpeg-snapshot.tar.bz2 cd ffmpeg PATH="\$HOME/bin:\$PATH" PKG_CONFIG_PATH="\$HOME/ffmpeg_build/lib/pkgconfig" ./configure \ --prefix="\$HOME/ffmpeg_build" \ --pkg-config-flags="--static" \ --extra-cflags="-I\$HOME/ffmpeg_build/include" \ --extra-ldflags="-L\$HOME/ffmpeg_build/lib" \ --bindir="\$HOME/bin" \ --enable-gpl \ --enable-libass \ --enable-libfdk-aac \ --enable-libfreetype \ --enable-libmp3lame \ --enable-libopus \ --enable-libtheora \ --enable-libvorbis \ --enable-libvpx \ --enable-libx264 \ --enable-libx265 \ --enable-nonfree PATH="\$HOME/bin:\$PATH" make make install make distclean hash -r ===== Utilisation =====

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/stabilisation?rev=1435827794>

Last update: **2015/07/02 10:03**

