

Liste de ressources extérieures ===== 3D ===== Ressources ===== *
[[http://cloud.blender.org]] * [[http://www.blendswap.com/]] Ressources de modeles *
[[https://cgcookiemarkets.com/blender/]] MarketPlace de Blender *
[[http://blendscripting.blogspot.fr/]] blog de scripting blender ===== Blogs de TD ===== *
[[http://www.fevrierdorian.com]] Site web de Dorian Fevrier, Maya, Mentalray et divers *
[[http://ramellij.blogspot.fr/]] RenderFarm open source sous windows, ... *
[[http://michelanders.blogspot.nl/]] ===== 2D ===== Ressources ===== *
[[https://github.com/LesFeesSpeciales/UVChecker-map]] Checkers divers pour les UV ===== Dev
===== * [[http://sametmax.com/]] une référence francophone sur python. Mais NSWFF ! *
[[https://larlet.fr/david/biologeek/archives/20080511-bonnes-pratiques-et-astuces-python/|Bonnes
pratiques python]] : un bon résumé de bonnes pratiques quand on code en python

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/ressources>

Last update: **2015/10/18 10:45**

