

{{ :10commandements.gif?200 |}} \\ \\ \\ \\ - La bonne nomenclature tu auras →
 «**LIB_Chars_Pantin_<wrap em>nompantin</wrap>_actor_v01**». \\ \\ \\ \\ - "Le curseur 3D" **au centre de la scène** toujours il sera. <wrap lo>Shift+C</wrap> \\ \\ \\ \\ - **_IMPORT PANTIN_** tu n'oublieras pas. \\ \\ \\ \\ - Le pantin au sol tu scotcheras. \\ \\ \\ \\ - Les valeurs X et Z du pantin dans Cricquet, tu copieras. \\ \\ \\ \\ - "Alt P" ⇒ **Clear and keep transformation** tu feras. \\ \\ \\ \\ - Les **empties** tu détruiras. {{ :destruction.gif?200 |}} \\ \\ \\ \\ <WRAP center round download 50%>
 Point de sauvegarde et hop **une V02**</WRAP> \\ \\ - **Avant de placer l'armature**, remettre le **cursor 3D au centre de la scène**. <wrap lo>(Shift+C)</wrap> \\ \\ \\ \\ - Si vous avez un **Accessoire** <wrap lo> (et qu'il doit bouger indépendamment, **cocher IK**)</wrap>. \\ \\ \\ \\ - Si le pantin peut marcher, faire un **stretch**. \\ \\ \\ \\ - Puis faire "CTRL N"→ dans la colonne Positive : "Global + Y Axis". \\ \\ \\ \\ <WRAP center round download 60%> Ensuite on **sauvegarde** et on **enregistre une V03**.</WRAP> \\ \\ \\ \\ - Générer, **Cacher le Meta-Rig**. \\ \\ \\ \\ - Nommer le **rig** par le nom du pantin "Parent Planes to Bones" \\ \\ \\ \\ - **changer la couleur des contrôleurs**. **thème 01 rouge**. **thème 04 bleu**. \\ \\ \\ \\ - **Rendre** les contrôleurs plus **apparent** Cocher **X-Ray**. \\ \\ \\ \\ - Si ce sont des personnages importants qui ont besoin de bonnes paupières : [[dilili:pantins_faq_paupieresvariation|c'est par ici]] \\ \\ \\ \\ - **Copy All images to blend directory**. \\ \\ \\ \\ - **Créer** l'ombre du pantin \\ \\ \\ \\ - - **cocher** "Add UUIDS". \\ \\ \\ \\ - Spécial Vincent : N'oublie pas de vérifier les groupes et les Orphans Data :-P \\ \\ \\ \\ - Une fois qu'on a **bien vérifié**, **_sauvegarder_**, et faire valider une dernière fois. \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP center round download 60%> Si la pantin est validé enregistrer une version REF comme ceci :
 ⇒**LIB_Chars_Pantin_<nom_pantin>_actor_REF**. </WRAP> \\ \\ Félicitations, on a maintenant un super pantin qui va pouvoir danser la samba =) {{ :dance.gif?nolink&110|}} \\ \\ \\ \\ \\ \\ ----

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:rig_express

Last update: **2017/12/08 11:04**

