

[[pantin:procedure|{ { :home.png?direct&80| } }]]] == Le rig du pantin ==

{ { :chrono.jpg?nolink&100| } } Environ 30 min <wrap lo>(si on connaît Blender et qu'il n'y a pas besoin de retoucher le pantin sur Krita)</wrap> == La préparation == <WRAP center round info 60%> Aller dans User Preferences <wrap lo>Ctrl+Alt+U</wrap> ou <wrap lo>File → User Preferences → Add-ons</wrap> Vérifier avec l'aide de la loupe si les add-ons qui suivent sont activés : * **Rigify** * **Import psd as planes** * **Parent planes to bones** * **LFS : LFS Copy image** Afin d'éviter de cocher à chaque nouveau rig, il est possible de sauvegarder ces préférences en cliquant en bas dans "Save User Settings". </WRAP> \ * Ouvrir une nouvelle scène Blender. * Sélectionner la caméra, le cube, et la lampe avec la touche "A" et tout supprimer avec "X". { { :save.jpeg?direct&100| } } * Enregistrer cette scène vide dans ce chemin d'accès → "/LIB/Chars/Pantin/<nom_pantin>/actor". * Ensuite <wrap em>**copier**</wrap> → «**LIB_Chars_Pantin_<wrap em>nom_pantin</wrap>_actor_v01**», et le <wrap em>coller</wrap> comme dans l'encadré rouge de l'image. * Ne pas oublier de remplacer <nom_pantin> par son vrai nom. ;-) { { :blender-3d-cursor.png?direct&50| } } * **Vérifier** que le <wrap em> curseur 3D</wrap> soit bien <wrap em> au centre de la scène.</wrap> * \ Si ce n'est pas le cas, <wrap lo>Shift+C</wrap>. \ * Appuyer sur "Espace" et écrire "Import PSD as Planes" (ou simplement "psd"). \ Une nouvelle fenêtre apparaît. <WRAP center round important 60%> { { :preset_import_pantin_1.png?direct&100| } } * **Avant** de chercher le psd du pantin, il est <wrap em>**CRUCIAL**</wrap> de sélectionner le preset correspondant à la taille du pantin (L, M ou S). </WRAP> * <wrap em>Après avoir fait le preset __IMPORT PANTIN__</wrap>, importer **le psd REF** dans "/LIB/Chars/Pantin/<nom_pantin>/fab". \ { { :texture.jpeg?direct&200| } } * Le pantin est apparu dans la scène. Mais il est tout gris ? Pas de panique. Il faut juste afficher les textures. \ Pour ce faire, suivre l'image, ou "Alt Z" * <wrap em> <wrap hi>TOUJOURS</wrap></wrap> **travailler en vue** de <wrap em>**FACE**</wrap> et <wrap em>**ORTHOGRAPHIQUE**</wrap> * Se mettre de <wrap em>Face</wrap> : " Numpad 1 " * Se mettre en vue <wrap em>Orthographique</wrap> : " Numpad 5 " * Centrer la vue : " Numpad ." { { :pantin_centre.gif?direct&200| } } * En général, le pantin n'apparaît pas au centre de la scène. * **Sélectionner tout le pantin**, avec la touche "A". * Le mettre sur **la ligne rouge**, avec l'aide des flèches rouge <wrap lo>(axe X)</wrap> et bleu <wrap lo>(axe Z)</wrap>. * Puis faire "Alt P" → **Clear and keep transformation**. \ { { :empties.gif?direct&200| } } * Maintenant il faut **supprimer les empties**. <wrap lo>(Ce sont les groupes de Krita/Photoshop, qui ont la forme de croix verte sur Blender)</wrap> * Appuyer sur "B". * Faire glisser la sélection sur tous les empties. * Faire **attention à ne pas sélectionner les plaques ou les joints**. * Supprimer avec "X". \ { { :joints.gif?direct&200| } } * **Avancer légèrement la plaque joint**. <wrap lo>(qui est aplatie avec les autres plaques)</wrap> * Sélectionner la plaque des joints dans l'Outliner. * Dans la fenêtre Properties : **Transform** → **Location** → **Y** rentrer la valeur **-0.25**. \ <wrap lo>Si elle n'y est pas déjà, ouvrir la fenêtre **Properties** avec la touche "N"</wrap>. * **Faire très attention à ne bouger la plaque que sur l'axe Y**, sinon les joints ne seront pas bien placés. * Puis **désélectionner** la plaque, en cliquant sur la souris. <wrap lo>{ { :objet_selectionnable.gif?linkonly| } }</wrap> <WRAP center round download 60%> À ce stade, **sauvegarder** et **enregistrer une V02**. Cela permet de ne pas tout recommencer à zéro si jamais il y a eu une erreur dans les étapes du rig qui vont suivre. </WRAP> \ -- == Time to choose == Comme Néo, choisis la destinée de ton rig. 8-) { { :matrix.jpg?nolink&200| } } <WRAP center centralalign>

[[pantin:procedure_rig_facile|{ { :pillule_bleu.jpeg?80| } }]]

[[pantin:procedure_rig_expert|{ { :pillule_rouge.jpeg?80| } }]]

</WRAP> \ <WRAP center centralalign round box 30%> == Sommaire == ----- [[pantin:procedure|Introduction]]

[[pantin:procedure_fabrication|La fabrication du pantin]] [[pantin:procedure_rig|Le rig du pantin]]

[[pantin:procedure_animation|L'animation du pantin]] [[pantin:faq|Le F.A.Q du Pantin]] </WRAP>

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:procedure_rig?rev=1512750995

Last update: **2017/12/08 16:36**

