

[[dilili:pantins_procedure|{:home.png?direct&80|}]] [[dilili:pantins_rig_express|{:Rig_express|}]]
 ===== Le rig du pantin ===== { :chrono.jpg?nolink&100|} Environ 30 min <wrap lo>(si on connaît Blender et qu'il n'y a pas besoin de retoucher le pantin sur Krita)</wrap> \\ \\ \\ \\ ===== La préparation ===== \\ \\ <WRAP center round info 60%> Aller dans User Preferences <wrap lo>Ctrl+Alt+U</wrap> ou <wrap lo>File → User Preferences → Add-ons</wrap>\\ \\ Vérifier avec l'aide de la loupe si les add-ons qui suivent sont activés : * **Rigify** * **Import psd as planes** * **Parent planes to bones** * **LFS : LFS Copy image** \\ Afin d'éviter de cocher à chaque nouveau rig, il est possible de sauvegarder ces préférences en cliquant en bas dans Save User Settings.
 </WRAP> \\ \\ - Ouvrir une nouvelle scène Blender. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Sélectionner la caméra, le cube, et la lampe avec la touche "A" et tout supprimer avec "X". \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP right round box 20%> { :save.jpeg?direct&100 |} </WRAP> - Enregistrer cette scène vide dans ce chemin d'accès → "/LIB/Chars/Pantin/<nom_pantin>/actor". \\ \\ - Ensuite <wrap em>**copier**</wrap> → «**LIB_Chars_Pantin_<wrap em>nompantin</wrap>_actor_v01**», et le <wrap em>coller</wrap> comme dans l'encadré rouge de l'image. \\ \\ - Ne pas oublier de remplacer <nom_pantin> par son vrai nom. ;-)</WRAP right round box 20%> { :blender-3d-cursor.png?direct&50 |} </WRAP> - **Vérifier** que le <wrap em> curseur 3D</wrap> soit bien <wrap em> au centre de la scène.</wrap> \\ Si ce n'est pas le cas, <wrap lo>Shift+C</wrap>. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Appuyer sur "Espace" et écrire "Import PSD as Planes" (ou simplement "psd"). \\ Une nouvelle fenêtre apparaît. \\ \\ \\ <WRAP center round important 60%> { :preset_import_pantin.png?direct&100|} **Avant de chercher le psd du pantin**, \\ il est <wrap em>**CRUCIAL**</wrap> de sélectionner le preset **Import pantin**. \\ \\ Sinon les personnages auront la taille de Godzilla. \\ Et c'est pas cool. :-</WRAP> \\ \\ \\ \\ \\ \\ - <wrap em>Après avoir fait le preset **_IMPORT PANTIN_**</wrap>, importer **le psd REF** dans "/LIB/Chars/Pantin/<nom_pantin>/fab". \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP right round box 20%> { :texture.jpeg?direct&100 |} </WRAP> - Le pantin est apparu dans la scène. Mais il est tout gris ? Pas de panique. Il faut juste afficher les textures. \\ Pour ce faire, suivre l'image, ou "Alt Z" \\ \\ \\ \\ \\ \\ - <wrap em> <wrap hi>TOUJOURS</wrap></wrap> **travailler en vue** de <wrap em>**FACE**</wrap> et <wrap em>**ORTHOGRAPHIQUE**</wrap> - Se mettre de <wrap em>Face</wrap> : " Numpad 1 " - Se mettre en vue <wrap em>Orthographique</wrap> : " Numpad 5 " - Centrer la vue : " Numpad ." \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP right round box 20%> { :pantin_centre.gif?direct&200 |} </WRAP> - En général, le pantin n'apparaît pas au centre de la scène. - **Sélectionner tout le pantin**, avec la touche "A". \\ - Le mettre sur **la ligne rouge**, avec l'aide des flèches rouge <wrap lo>(axe X)</wrap> et bleu <wrap lo>(axe Z)</wrap>. \\ - <wrap em>Copier les valeurs X et Z du pantin dans Cricquet.</wrap>\\ - Puis faire "Alt P" ⇒ **Clear and keep transformation**. \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP right round box 20%> { :empties.gif?direct&100 |} </WRAP> - Maintenant il faut **supprimer les empties**. <wrap lo>(Ce sont les groupes de Krita/Photoshop, qui ont la forme de croix verte sur Blender)</wrap> - Appuyer sur "B". - Faire glisser la sélection sur tous les empties. - Faire **attention à ne pas sélectionner les plaques ou les joints**. - Supprimer avec "X". \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP right round box 20%> { :joints.gif?direct&130|} </WRAP> - **Avancer légèrement la plaque joint**. <wrap lo>(qui est aplatie avec les autres plaques)</wrap> - Sélectionner la plaque des joints dans l'Outliner. - Dans la fenêtre Properties : **Transform** → **Location** → **Y** rentrer la valeur **-0.25**. \\ <wrap lo>Si elle n'y est pas déjà, ouvrir la fenêtre **Properties** avec la touche "N"</wrap>. - **Faire très attention à ne bouger la plaque que sur l'axe Y**, sinon les joints ne seront pas bien placés. - Puis **désélectionner** la plaque, en cliquant sur la souris. <wrap lo>{ :objet_selectionnable.gif?linkonly|(→ Comment ?)}</wrap> \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP center round download 60%> À ce stade, **sauvegarder** et **enregistrer une V02**. \\ \\ Cela permet de ne pas tout recommencer à zéro si jamais il y a eu une erreur dans les étapes du rig qui vont suivent.</WRAP>\\ \\ \\ \\ ---- ===== Time to choose ===== \\ \\ Comme Néo, choisis la destinée de ton rig. 8-) { :matrix.jpg?nolink&200 |} [[dilili:pantins_procedure_rig_facile|{ :pillule_bleu.jpeg?80 | }]] [[dilili:pantins_procedure_rig_expert|{ :pillule_rouge.jpeg?80 | }]] \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ ----

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:procedure_rig?rev=1512731096

Last update: **2017/12/08 11:04**

