

[[pantin:procedure|{:home.png?direct&80|}]] ===== Le rig du pantin =====
 {:chrono.jpg?nolink&100|} Environ 30 min <wrap lo>(si on connaît Blender et qu'il n'y a pas besoin de retoucher le pantin sur Krita)</wrap> ===== La préparation ===== <WRAP center round info 60%> Aller dans User Preferences <wrap lo>Ctrl+Alt+U</wrap> ou <wrap lo>File → User Preferences → Add-ons</wrap> Vérifier avec l'aide de la loupe si les add-ons qui suivent sont activés :
 * **Rigify** * **Import psd as planes** * **Parent planes to bones** * **LFS : LFS Copy image** Afin d'éviter de cocher à chaque nouveau rig, il est possible de sauvegarder ces préférences en cliquant en bas dans "Save User Settings". </WRAP> \ * Ouvrir une nouvelle scène Blender. * Sélectionner la caméra, le cube, et la lampe avec la touche "A" et tout supprimer avec "X". {
 :save.jpeg?direct&100|} * Enregistrer cette scène vide dans ce chemin d'accès ⇒
 "<Projet>/LIB/Chars/<Film>/<LeNomduPantin>/actor". * Ensuite <wrap em>**copier**</wrap>
 → «<LIB_Chars_<Film>_<wrap em>nompantin</wrap>_actor_v01</wrap em>», et le <wrap em>coller</wrap> comme dans l'encadré rouge de l'image. * Ne pas oublier de remplacer <nom_pantin> par son vrai nom. ;-) { :blender-3d-cursor.png?direct&50|} * **Vérifier que le <wrap em> curseur 3D</wrap> soit bien <wrap em> au centre de la scène.</wrap>** \ Si ce n'est pas le cas, <wrap lo>Shift+C</wrap>. \ * Appuyer sur "Espace" et écrire "Import PSD as Planes" (ou simplement "psd"). \ Une nouvelle fenêtre apparaît. <WRAP center round important 60%> { :preset_import_pantin_1.png?direct&100|} * **Avant de chercher le psd du pantin**, il est <wrap em>**CRUCIAL**</wrap> de sélectionner le preset correspondant à la taille du pantin (L, M ou S). </WRAP> * <wrap em>Après avoir fait le preset __IMPORT PANTIN__</wrap>, importer **le psd REF** dans "/LIB/Chars/<Film>/<nom_pantin>/fab". \ { :texture.jpeg?direct&200|} * Le pantin est apparu dans la scène. Mais il est tout gris ? Pas de panique. Il faut juste afficher les textures. \ Pour ce faire, suivre l'image, ou "Alt Z" * <wrap em> <wrap hi>TOUJOURS</wrap></wrap> **travailler en vue** de <wrap em>**FACE**</wrap> et <wrap em>**ORTHOGRAPHIQUE**</wrap> * Se mettre de <wrap em>Face</wrap> : " Numpad 1 " * Se mettre en vue <wrap em>Orthographique</wrap> : " Numpad 5 " * Centrer la vue : " Numpad ." { :pantin_centre.gif?direct&200|} * En général, le pantin n'apparaît pas au centre de la scène. * **Sélectionner tout le pantin**, avec la touche "A". * Le mettre sur **la ligne rouge**, avec l'aide des flèches rouge <wrap lo>(axe X)</wrap> et bleu <wrap lo>(axe Z)</wrap>. * Puis faire "Alt P" ⇒ **Clear and keep transformation**. \ \ { :empties.gif?direct&200|} * Maintenant il faut **supprimer les empties**. <wrap lo>(Ce sont les groupes de Krita/Photoshop, qui ont la forme de croix verte sur Blender)</wrap> * Appuyer sur "B". * Faire glisser la sélection sur tous les empties. * Faire **attention à ne pas sélectionner les plaques ou les joints**. * Supprimer avec "X". \ { :joints.gif?direct&200|} * **Avancer légèrement la plaque joint**. <wrap lo>(qui est aplatie avec les autres plaques)</wrap> * Sélectionner la plaque des joints dans l'Outliner. * Dans la fenêtre Properties : **Transform** → **Location** → **Y** rentrer la valeur **-0.25**. \ <wrap lo>Si elle n'y est pas déjà, ouvrir la fenêtre **Properties** avec la touche "N"</wrap>. * **Faire très attention à ne bouger la plaque que sur l'axe Y**, sinon les joints ne seront pas bien placés. * Puis **désélectionner** la plaque, en cliquant sur la souris. <wrap lo>{ :objet_selectionnable.gif?linkonly|(< Comment ?)}</wrap> <WRAP center round download 60%> À ce stade, **sauvegarder** et **enregistrer une V02**. Cela permet de ne pas tout recommencer à zéro si jamais il y a eu une erreur dans les étapes du rig qui vont suivre. </WRAP> \ --
 -- ===== Time to choose ===== Comme Néó, choisis la destinée de ton rig. 8-) { :matrix.jpg?nolink&200|} <WRAP center centralign>
 [[pantin:procedure_rig_facile|{:pillule_bleu.jpeg?80|}]]
 [[pantin:procedure_rig_expert|{:pillule_rouge.jpeg?80|}]] </WRAP> \ <WRAP center centralign round box 30%> ===== Sommaire ===== ----- [[pantin:procedure|Introduction]]
 [[pantin:procedure_fabrication|La fabrication du pantin]] [[pantin:procedure_rig|Le rig du pantin]]
 [[pantin:faq|La F.A.Q du Pantin]] </WRAP>

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:procedure_rig

Last update: **2017/12/12 12:32**

