

[[dilili:pantins_procedure|{{:home.png?direct&80|}}]] \\ \\ ===== Préparer le pantin ===== \\ \\ \\ \\ <WRAP right round box 30%> {{ :import_kit_creation_pantin.gif?direct&250 |}} </WRAP> -
****Ouvrir un nouvelle fenêtre**** dans krita, barre d'en haut → "Window" → "New window". \\ \\ \\ \\ -
****Importer**** dans la nouvelle fenêtre le psd ****Kit_Creation_Pantin**** dans : \\
 "Dilili/LIB/Chars/Pantin/Tech/Kit_Creation_Pantin_v03.psd" \\ \\ \\ \\ - ****Glisser**** les layers dans le
 pantin, comme le gif. \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP right round box 20%> {{
 :supression_blanc.jpeg?direct&110 |x}} </WRAP> - ****Supprimer**** le fond blanc, avec la touche
 "Suppr" en suivant cette image . \\ Il ne reste plus que les traits du personnage.\\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP center round info 90%> ****À quoi sert le Kit de Creation de Pantin ?**** \\ \\ Même s'il peut
 paraître un peu déroutant au début, il fait gagner beaucoup de temps, limite les fautes de frappe et
 permet de tester les articulations du pantin avant de passer dans Blender. Tous les ****layers** qui sont
 dans les groupes sont déjà nommés******.\\ \\ Il suffit juste de ****fusionner**** les layers que l'on crée, à
 ceux bien nommés.\\ \\ Chaque pantin est différent. Certains ont un ou deux bras, avec des mains, ou
 sans mains, une jambe ou deux jambes... Par contre si vous voyez un pantin avec 3 jambes et 4 bras,
 appelez moi ^_^. \\ \\ Bref, pour faire gagner du temps, vous trouverez dans Kit_creation_pantin.psd 3
 groupes pour les bras, et 3 groupes pour les jambes. \\ \\ Prenons pour exemple ce pantin qu'on va
 appeler Marcel. {{ :pantin_partis_du_corps.jpeg?direct&40|}} Sur le dessin, Marcel a un bras, et une
 jambe. Seulement nous avons besoin de lui rajouter un bras en plus. \\ Pourquoi ? Car si on duplique
 son bras droit, il aura deux mains droites. \\ En revanche, quand on dupliquera sa jambe sur Blender,
 l'illusion marchera. \\ Pour résumer, on supprimera le groupe <wrap hi>Bras_GR</wrap>, et on
 gardera le <wrap hi>Bras_droit_GR</wrap> ainsi que le <wrap hi>Bras_gauche_GR</wrap>. \\ Pour
 les jambes, c'est l'inverse. Nous n'avons pas besoin des groupes <wrap
 lo>Jambe_gauche_GR</wrap> et <wrap lo>Jambe_droite_GR</wrap>. Nous gardons uniquement
 <wrap lo>Jambe_GR</wrap>. \\ \\ {{ :pantin_wiki.jpeg?direct&40|}} Voici un autre exemple où cette
 fois, (voir le perso de droite), nous garderons les groupes <wrap hi>Jambe_droite_GR</wrap> et
 <wrap hi>Jambe_gauche_GR</wrap>; <wrap lo>Jambe_GR</wrap> pourra être supprimé. \\ \\ La
 logique est la même pour le <wrap lo>Corps_GR</wrap>, et le <wrap lo>Haut_corps_GR</wrap>. \\ \\
 Il se peut que certains pantins n'aient pas de cou, que d'autres pantins très simples possèdent
 uniquement un bassin, et pas d'abdomen, ni de thorax, ou de buste. Il n'y a pas deux pantins qui se
 ressemblent, il faut donc s'adapter à chaque situation. \\ \\ Si vous avez des questions, ou des choses
 qui n'ont pas été claires, dites-le à Mathieu. Comme je l'ai écrit plus haut le wiki n'est pas parfait,
 mais c'est grâce à vos commentaires qu'il pourra s'améliorer ;-)</WRAP> \\ \\ \\ \\ \\ \\

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:procedure_fabrication_kit_pantin?rev=1512731096

Last update: **2017/12/08 11:04**

