

[[pantin:procedure|{ { :home.png?direct&80| } }]]] ===== La fabrication du pantin =====
 { { :chrono.jpg?nolink&70| } } Environ 4h-5h ===== Préparer le pantin ===== * **Ouvrir** le pantin
 dans "<Projet>/LIB/chars/<Film>/<LeNomduPantin>/fab/v01.psd" \<WRAP center round
 download 60%> Avant de faire des modifications, **enregistrer** une v02. Il se peut que vous
 rencontriez des **problèmes** pour sauvegarder les fichiers sur krita : \<WRAP> \<WRAP> Image → Convert Image
 Color Space → Profile : RGB → Ok. </WRAP> \<WRAP> \<WRAP> * Si les dossiers sont déjà dans le pantin, on peut
 continuer notre fabrication. Sinon, [[pantin:procedure_fabrication_kit_pantin|importer le kit de
 création du pantin]] { { :debut_nomenclature.png| } } * Vous devez avoir quelque chose qui se
 rapproche de l'image : * **Le nouveau pantin** : le pantin source. * **Le Joint_modele** : il a pour but
 d'être dupliqué afin de placer les joints. * **Le Joint_fusionné** qui contiendra tous les joints dans un
 seul et même layer. * **Le fond gris** : qui permet d'éviter les traits blancs qu'on ne voit pas en
 transparent et de repérer d'éventuels défauts.. * **Le nom du Pantin** qu'il faut tout de suite
 renommer. \<WRAP> \<WRAP> ===== Découper le pantin ===== Si il y a vraiment une **étape** plus importante
 que toutes les autres (rig compris), c'est bien <wrap em>celle-ci</wrap>. En effet, **tout** dépend
 du découpage. S'il y a des défauts au découpage, comme un cou mal découpé qui sort du buste
 d'un personnage... **L'animation** sera meilleure si le découpage est de bonne qualité. **Le secret**
 pour bien y arriver c'est de prendre son temps, bien placer les **joints**, **tester** les articulations,
comprendre le mécanisme. \<WRAP> \<WRAP> { { :pied.png?direct&200| } } ===== Joints ===== * Dans le groupe
 "Joints_GRP", il y a **plusieurs joints** de couleurs différentes. * Le **joint rouge** correspond aux
 parties **gauches** du personnage (bras et jambe). * Le **joint bleu** correspond aux parties
droites du personnage (bras et jambe). * Le **joint vert** correspond aux parties **centrales**,
 c'est à dire au bassin, abdomen, tête... L'idée est d'y voir plus clair au moment du rig. \<WRAP> \<WRAP> { {
 :gif_merge.gif?direct&170| } } ===== Placement des joints ===== * **Dupliquer** le "Joint" qui nous
 intéresse <wrap lo>Ctrl+J</wrap>. * Le placer sur une articulation avec <wrap lo>Ctrl+T</wrap>. *
 Maintenant déplacer le **calque** du "joint copie" pour le mettre **au dessus** du calque
 "Joint_bras_haut" par exemple. * **Fusionner** le "joint copie" en faisant un "clic droit" → "Merge
 below" ou <wrap lo>Ctrl+E</wrap>. \<WRAP> \<WRAP> * Si vous n'êtes pas sûr(e) de la disposition des joints, vous
 pouvez demander. ;-)> \<WRAP> \<WRAP> ===== Découpage ===== * **Prendre l'outil lasso** dans Krita. \<WRAP> \<WRAP> * **En partant**
 du rond du joint, créer une sélection jusqu'à l'autre joint * Puis faire un copier du calque
 "Trais du Personnage" * Ensuite, **le coller** dans le bon calque (ex: Bras_haut_droit). * Une fois les
joints bien placés et nommés, et les **articulations** bien découpées et nommées, on peut passer
 à la colorisation. \<WRAP> \<WRAP> ===== Coloriser le pantin ===== * Si tout a été fait au lasso, normalement il
 ne reste plus qu'à faire **select opaque** sur chaque calque et lui donner un peu de couleur. * <wrap
 em>IMPORTANT : Ne pas utiliser de noir et de blanc à 100 %.</wrap> * Quand la colo est finie,
tester chaque articulation. \<WRAP> \<WRAP> Cela permettra de se rendre compte une fois **le rig posé**, qu'une
articulation fonctionne ou non. * Après avoir testé le pantin, le faire **valider**. * Si le pantin est
 validé, l'enregistrer dans une nouvelle version : <WRAP center round download 50%>
LIB_chars_<Film>_<nom_pantin>_fab_REF.psd </WRAP> { { :cacher_joints.jpeg?direct&100| } } *
 Le psd REF doit correspondre à l'image ci-contre. \<WRAP> \<WRAP> Il doit y avoir afficher un layer **joints**, le
groupe entier du pantin, et le layer **paupière**. \<WRAP> \<WRAP> Puis cacher les layers qui ne servent pas.
 Bravo, la partie la plus longue est terminée ;-)> \<WRAP> \<WRAP> { { :cest_tout.png?nolink&250| } } \<WRAP center
 centralalign round box 30%> ===== Sommaire ===== ----- [[pantin:procedure|Introduction]]
 [[pantin:procedure_fabrication|La fabrication du pantin]] [[pantin:procedure_rig|Le rig du pantin]]
 [[pantin:faq|La F.A.Q du Pantin]] </WRAP>

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:procedure_fabrication?rev=1512985969

Last update: **2017/12/11 09:52**

