

[[dilili:pantins\_procedure|{{:home.png?direct&80}}]] ===== La fabrication du pantin =====  
 {{:chrono.jpg?nolink&70}} Environ 4h-5h ===== Préparer le pantin ===== \* **Ouvrir** le pantin  
 dans "Dilili/LIB/Chars/Pantin/<LeNomduPantin>/fab/v01.psd" \<WRAP center round download  
 60%> Avant de faire des modifications, **enregistrer** une v02. Il se peut que vous rencontriez des  
**problèmes pour sauvegarder les fichiers** sur krita : \ Image → Convert Image Color Space →  
 Profile : RGB → Ok. </WRAP> \ \* Si les dossiers sont déjà dans le pantin, on peut continuer notre  
 fabrication. Sinon, [[dilili:pantins\_procedure\_fabrication\_kit\_pantin|importer le kit de création du  
 pantin]] {{ :debut\_nomenclature.png}} \* Vous devez avoir quelque chose qui se rapproche de  
 l'image : \* **Le nouveau pantin** : le pantin source. \* **Le Joint\_modele** : il a pour but d'être  
 dupliqué afin de placer les joints. \* **Le Joint\_fusionné** qui contiendra tous les joints dans un seul  
 et même layer. \* **Le fond gris** : qui permet d'éviter les traits blancs qu'on ne voit pas en  
 transparent et de repérer d'éventuels défauts.. \* **Le\_nom\_du\_Pantin** qu'il faut tout de suite  
 renommer. \ ---- \ ===== Découper le pantin ===== Si il y a vraiment une **étape plus importante**  
 que toutes les autres (rig compris), c'est bien <wrap em>celle-ci</wrap>. En effet, **tout dépend**  
 du découpage. S'il y a des défauts au découpage, comme un cou mal découpé qui sort du buste  
 d'un personnage... **L'animation sera meilleure si le découpage est de bonne qualité.** Le secret  
 pour bien y arriver c'est de prendre son temps, bien placer les **joints**, **tester** les articulations,  
**comprendre** le mécanisme. \ \ {{ :pied.png?direct&200}} === Joints === \* Dans le groupe  
 "Joints\_GRP", il y a **plusieurs joints de couleurs différentes**. \* Le **joint rouge** correspond aux  
 parties **gauches** du personnage (bras et jambe). \* Le **joint bleu** correspond aux parties  
**droites** du personnage (bras et jambe). \* Le **joint vert** correspond aux parties **centrales**,  
 c'est à dire au bassin, abdomen, tête... L'idée est d'y voir plus clair au moment du rig. \ \ {{  
 :gif\_merge.gif?direct&170}} === Placement des joints === \* **Dupliquer** le "Joint" qui nous  
 intéresse <wrap lo>Ctrl+J</wrap>. \* Le placer sur une articulation avec <wrap lo>Ctrl+T</wrap>. \*  
 Maintenant déplacer le **calque** du "joint copie" pour le mettre **au dessus** du calque  
 "Joint\_bras\_haut" par exemple. \* **Fusionner** le "joint copie" en faisant un "clic droit" → "Merge  
 below" ou <wrap lo>Ctrl+E</wrap>. \ \* Si vous n'êtes pas sûr(e) de la disposition des joints, vous  
 pouvez demander. ;- ) \ === Découpage === \* **Prendre l'outil lasso** dans Krita. \ \* **En partant**  
 du rond du joint, créer une sélection jusqu'à l'autre joint \* Puis faire un copier du calque  
 "Trais\_du\_Personnage" \* Ensuite, **le coller** dans le bon calque (ex: Bras\_haut\_droit). \* Une fois les  
**joints bien placés et nommés**, et les **articulations bien découpées et nommées**, on peut passer  
 à la colorisation. \ ---- \ ===== Coloriser le pantin ===== \* Si tout a été fait au lasso, normalement il  
 ne reste plus qu'à faire **select opaque** sur chaque calque et lui donner un peu de couleur. \* <wrap  
 em>IMPORTANT : Ne pas utiliser de noir et de blanc à 100 %.</wrap> \* Quand la colo est finie,  
**tester chaque articulation**. \ Cela permettra de se rendre compte une fois **le rig posé**, qu'une  
**articulation fonctionne ou non**. \* Après avoir testé le pantin, le faire **valider**. \* Si le pantin est  
 validé, l'enregistrer dans une nouvelle version : <WRAP center round download 50%>  
 \*LIB\_Chars\_Pantin\_<nom\_pantin>\_fab\_REF.psd</WRAP> {{ :cacher\_joints.jpeg?direct&100}} \* Le  
 psd REF doit correspondre à l'image ci-contre. \ Il doit y avoir afficher un layer **Joints**, le **groupe**  
 entier du pantin, et le layer **paupière**. \ Puis cacher les layers qui ne servent pas. \* Et pour  
 terminer, **enregistrer et/ou écraser** un png, dans  
 "Dilili/LIB/Chars/Pantin/Tech/Liste\_pantin/<LeNomduPantin>". Bravo, la partie la plus longue est  
 terminée ;- ) \ \ {{ :cest\_tout.png?nolink&250 |}} \<WRAP center centralalign round box 30%> =====  
 Sommaire ===== ----- [[pantin:procedure|Introduction]] [[pantin:procedure\_fabrication|La fabrication  
 du pantin]] [[pantin:procedure\_rig|Le rig du pantin]] [[pantin:faq|La F.A.Q du Pantin]] </WRAP>

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Féés Spéciales**

Permanent link:

[https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:procedure\\_fabrication?rev=1512755242](https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:procedure_fabrication?rev=1512755242)

Last update: **2017/12/08 17:47**

