

[[dilili:pantins\_procedure|{{:home.png?direct&80|}}]] \\ \\ ---- ===== Rigger des rubans =====  
 \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP right round box 20%> {{ :rig\_ruban\_open\_script.png?100 |}} </WRAP> - La première chose à faire, c'est de chercher le script. - Mettre une fenêtre de script, ou se mettre en scripting. - Sélectionner **\*\*Open\*\*** et chercher le script dans \\  
**\*\*Dilili/TECH/scripts/pantins/create\_ribbon.py\*\*** \\ \\ - Une fenêtre avec du code va s'ouvrir, 2 lignes nous intéressent : - **\*\*ROT\_SECTIONS = 5\*\*** <wrap lo>correspond au nombre de contrôleurs.</wrap>  
 - **\*\*BONE\_NAME = 'Ruban.1' \*\*** <wrap lo>qu'on peut renommer Ruban\_droit et/ou Ruban\_gauche.</wrap> \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP right round box 20%> {{ :rig\_ruban\_layers.png?100 |}} </WRAP> - En "Edit Mode" **\*\*sélectionner\*\*** la ou les plaque(s) des rubans. - Appuyer sur **\*\*M\*\*** pour le mettre dans un **\*\*nouveau layer\*\***. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Centrer le cursor 3D à la sélection : - Sélectionner le ruban en "Object Mode". - "Shift S" et choisir **\*\*Cursor to Selected\*\***. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Placer le bones, en faisant "Shift A" → **\*\*Armature\*\*** → **\*\*Single Bone\*\***. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - En "Object Mode", dans la propriété de l'armature. {{:onglet\_armature.png ?nolink&30|}} - Sélectionner l'onglet Envelope. - Et se mettre en X-Ray. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Puis aller dans la propriété de l'objet. {{:onglet\_object.png ?nolink&30|}} - Et remplacer **\*\*Textured\*\*** par **\*\*Wire\*\***. \\ \\ \\ \\ \\ \\ <WRAP right round box 20%> {{ :rig\_ruban\_placement\_bones.gif?150 |}} </WRAP> - En "Object Mode", déplacer l'os tout en haut du ruban. - En "Edit Mode", déplacer l'extrémité de l'os, pour rejoindre le bas du ruban <wrap lo>(voir gif)</wrap>. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - En "Edit Mode", dans la fenêtre Properties (Touche "N"). - **\*\*Changer l'enveloppe\*\*** à 0. - **\*\*Réduire\*\*** ou **\*\*augmenter\*\*** le radius de **\*\*Head\*\*** et le **\*\*Tail\*\*** en fonction du ruban. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Toujours en "Edit Mode", appuyer sur "W" et choisir **\*\*Sudivide\*\***. - Répéter l'opération au moins 3 à 4 fois <wrap lo>(tout dépend de la taille du ruban)</wrap>. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Passer en "Pose Mode" et **\*\*sélectionner\*\*** le bones du haut. - Puis **\*\*lancer le script\*\*** en cliquant sur "Run Script" <wrap lo>(dans la fenêtre de script)</wrap>. - 3 bones/contrôleurs vont apparaître un peu au pif (comme dit Damien :-P). - Les replacer en "Edit Mode" de manière logique. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Maintenant **\*\*sélectionner les 2 layers\*\*** <wrap lo>afin que les rubans et le pantin soient réunis.</wrap> \\ \\ \\ \\ \\ \\ - En "Object Mode", **\*\*sélectionner\*\*** l'armature du **\*\*ruban\*\*** et celle du **\*\*pantin\*\*** et faire "Ctrl J", pour **\*\*joindre la nouvelle armature dans l'ancienne\*\*** (celle du pantin). \\ \\ \\ \\ \\ \\ - En "Pose Mode" **\*\*sélectionner toute la chaîne de bones du ruban\*\*** (Touche L) et **\*\*les mettre dans ce layer\*\***{{ :rig\_ruban\_bones\_layers.png?linkonly|(<)}}. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Puis **\*\*sélectionner les 2 layers\*\*** {{ :rig\_ruban\_parent\_bones.png?linkonly|(<)}}. - En "Edit Mode" **\*\*sélectionner\*\*** le **\*\*bones de la tête\*\*** et le **\*\*1er bones du ruban\*\***. - "Ctrl P" → **\*\*Keep Offset\*\***. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Dans l'outliner, **\*\*sélectionner tous\*\*** les **\*\*rubans\_sections\*\***. - "Clic droit" → Select. - **\*\*Sélectionner\*\*** l'armature en "Object Mode". - **\*\*Appuyer\*\*** sur "Shift Ctrl G" et **\*\*sélectionner\*\*** l'armature du pantin. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Retourner dans le calque avec les bones du ruban. - Les sélectionner en "Object Mode". - Aller dans l'onglet Material et faire **\*\*New\*\***. - Renommer Material par Ruban\_droit/gauche. - Cocher Shadeless. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - En "Object Mode", sélectionner tous les bones, puis Ctrl + L → Material (désormais, les bones ont tous les matériaux Ruban\_droit/gauche. \\ \\ \\ \\ \\ \\ - Enfin, toujours dans l'onglet Material, cliquer sur le rectangle en dessous de Diffuse et sélectionner la couleur qu'on souhaite appliquer. \\ \\ \\ \\ \\ \\

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

[https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:faq\\_riggerdesrubans](https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:faq_riggerdesrubans)Last update: **2017/12/08 11:04**