

[[dilili:pantins_procedure|{:home.png?direct&80}]] \\ \\ ===== Ecarquiller les yeux du pantin
 ===== \\ \\ \\ \\ \\ \\ Il se peut que pour certains pantins, des bones doivent être rajoutés pour gérer
 des expressions du visage. Pour cet exemple, on souhaite que notre controleur puisse écarquiller les
 yeux du pantin. On va alors créer un driver pour gérer l'écarquillemeent. \\ \\ \\ \\ \\ \\ ****Contrainte**** \\
 <WRAP right round box 20%> { { :contrainte.gif?direct&200} } </WRAP> - Créer un bone et le
 renommer avec le même nom que la plaque (ici "Yeux"). - Dupliquer le bone et le renommer
 "Controleur_yeux". - Passer en "Pose mode", sélectionner le bone "Controleur_yeux". - Ajouter une
 contrainte dans "Add Bone Constraint" > "Limit Rotation". - Cocher ****LimitZ**** et changer la valeur de
 Max en 45°. - Changer le "Wordl Space" en "Local Space". \\ \\ ****Shape Key :*** \\ <WRAP right round
 box 20%> { { :shape_key.gif?direct&200} } </WRAP> - Sélectionner la plaque des yeux. - Aller dans
 le menu "Shape Key". - Ajouter deux shape key. - Sélectionner le shape "Key 1". - Sélectionner la
 plaque "Yeux" et en Edit Mode, étirer la palque sur l'axe Z. - Repasser en Object Mode. - Clic Droit >
 Add Driver sur "Key 1". - Aller dans le "Edit Graph" - Passer F-Crve en ****Drivers****. - Aller dans le
 menu Drivers, sélectionner la pipette de Ob/Bon. - Sélectionner le ****Control_Yeux**** avec cette
 pipette. - Changer le "Type" en ****Y Rotation**** et le "Expr" avec ****var****. \\ \\ ****Custom Shape**
 :****** \\ <WRAP right round box 20%> { { :custom_shape.gif?direct&200} } </WRAP> - Créer un plan avec
 Shift + A > Mesh > Plane. - R + X + 90° pour faire une rotation du plan. - S + 0.5 pour scaler le plan -
 En Edit mode, réaliser une flèche. Repasser en Object Mode. - Renommer le mesh en "WGT-Yeux". -
 Sélectionner le bone Control_yeux. - Aller dans le menu Bone < Display. - Dans Custom Shape,
 sélectionner le WGT-Yeux (le bone prend alors la forme du WGT). - Aller dans le outliner et supprimer
 le WGT. \\ \\ \\ \\ \\ \\

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

https://les-fees-speciales.coop/wiki/pantin:faq_ecarquiller_les_yeux_du_pantinLast update: **2017/12/08 11:04**