

* Système de tags pour les objets : définir des types pour les objets (ex. lumière, personnage, accessoire, sol, fluide, etc.) * Compo : script pour rendre des passes de masques dans une scène, en fonction des tags (à connecter avec l'asset manager ? Rendre un masque pour tous les sols de tous les plans de la séquence S06, l'enregistrer au bon endroit.)

From:

<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:

https://les-fees-speciales.coop/wiki/boite_a_idees?rev=1440074460

Last update: **2015/08/20 13:41**

