

Blender est le logiciel 3D que nous utilisons et qui est au coeur de notre pipeline. Ce logiciel est libre, librement utilisable sur vos machines et exploitable a titre privé ou commercial. On le trouve pour les principaux systèmes d'exploitation (windows, mac, linux), sur [\[https://www.blender.org/download/\]](https://www.blender.org/download/) la page dédiée au téléchargement du logiciel]] du site de la fondation Blender. Attention, les dernières versions ne fonctionnent plus sur windows XP (Il faut windows 7, 8 ou 10) et il faut au moins Mac OS 10.6 (Snow Leopard). Des machines un peu anciennes peuvent faire tourner Blender, qui sait rester léger, mais les limites apparaitront sur des taches plus lourdes (rendus, rig de personnages complexes, grosses géométries, etc). Si vous avez encore windows xp, ou un autre ancien OS, vous pouvez retrouver toutes les anciennes versions de Blender [\[http://download.blender.org/release/\]](http://download.blender.org/release/) ici]]. Une liste de [\[blender\\_raccourcis|raccourcis\]](#) centralisée par Laure ===== Workflow ===== ===== Pantins ===== \* [\[pantins\\_procedure|Procédure\]](#) ===== Scripts ===== ===== Render ===== \* [\[blender\\_export\\_opengl|Capture 3d view\]](#) ===== Materials ===== \* [\[images\\_proxies\\_blender\\_script|Images proxies\]](#) ===== Simulation ===== \* [\[particle\\_system\\_template|Particle System Template\]](#) \* [\[ants\\_blender\\_script|Fourmis\]](#)

From:  
<https://les-fees-speciales.coop/wiki/> - **Les Fées Spéciales**

Permanent link:  
<https://les-fees-speciales.coop/wiki/blender?rev=1463139443>

Last update: **2016/05/13 12:37**

